**PROJE DEĞERLENDİRME DÖKÜMANI**

**İlk planlamanız ne kadar iyiydi?**

İlk plana genel olarak bağlı kalınmaya çalışıldı. Projeyle birlikte değişmesi gereken yerler oldu yeni plan bunlara göre oluşturuldu.

**Dönüm noktanız nasıl gitti?**

Dönüm noktalarında pek sorunla karşılaşmadım. Danışan desteğiyle dönüm noktasını rahat atlattım.

**Tasarım, arayüz, diller, sistemler, testler vb ile ilgili deneyiminiz neydi?**

İlk defa oyun geliştirdim bunun için yeni bir alanla unityle tanıştım. Oyun için arayüz geliştirmek otomasyon tarzı projelere göre daha farklı ve renkliydi. Oyunu tasarlmak, sahneleri oluşturmak bunu kodla destekleyerek bir oyun oluşturmak yeni bir alanda bilgi birikimi kattı.

**Yolda hoş veya başka ne tür süprizlerle karşılaştınız?**

Unity için tasarım ve grafik bulmanın zor olduğu anlar oldu.Tasarımda düşünülen şeyleri ücretsiz destekleyen tasarımların farklılığıyla yeniden düzenlemek gerekti.

**İyi ya da kötü sonuçlanan hangi seçimleri yaptınız?**

Genel proje bakımında seçimlerimi doğru yaptığımı düşünüyorum ama tasarımsal olarak eksiklerin olduğunu düşünüyorum. Tasarımsal olarak eksikliğin olması görsel olarak projemi geri planda bıraktığını düşünüyorum

**Daha fazla zaman olsaydı ne yapmak isterdin?**

Daha farklı tasarımlarla yeni bölümler ekler ve daha fazla özellikle oyunu geliştirebilirdim.

**Bir dahaki sefere işleri nasıl farklı yapardınız?**

Daha farklı alanda ve daha farklı oynanan stratejilerle oynanan oyunlar seçer onları yapmaya çalışırdım. Bu oyunu seçerken karakter, tasarım desteği fazla olan türleri araştırır bulduklarıma göre bir tasarım oluşturur o şekilde geliştiririm.